

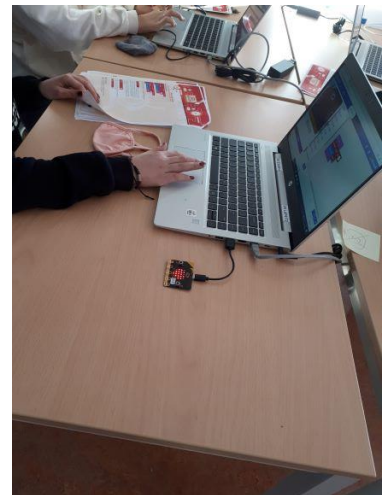
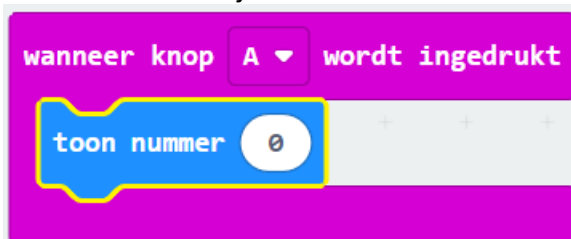
## Tafels van 1 tot 9 maken

Je gaat, met behulp van de Micro:bit, een code maken om tafels te kunnen oefenen. Daarvoor gebruik je een virtuele Micro:bit, maar als je toevallig zelf een Micro:bit hebt kun je de code daar natuurlijk opzetten.

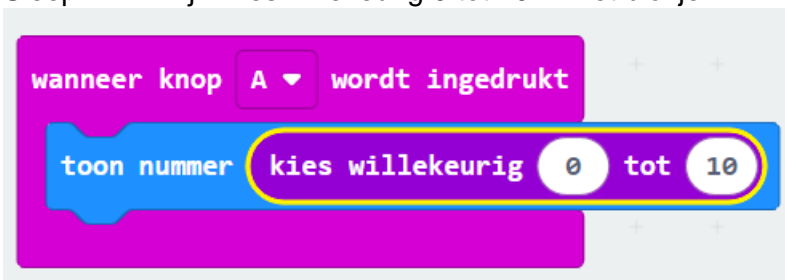
Als het programma af is en je drukt op de A-knop dan verschijnt er op de (virtuele) Micro:bit een getal onder de 10, vervolgens een x, dan nog een getal onder de 10 en dan een =. Nu heb je de tijd om de som op te lossen.

Je gaat de code zelf bouwen met behulp van de Java Script Blocks Editor. Dit doe je als volgt:

1. Surf naar <http://makecode.microbit.org/>
2. Klik op 'Nieuw project'.
3. Geef je project als naam 'Tafels'.
4. Stel de taal in op 'Nederlands' door op het tandwiel te klikken en daarna 'Taal' te selecteren.
5. Sleep de blokjes 'bij opstarten' en 'de hele tijd' naar het menu links, totdat er een prullenbak verschijnt.
6. Laat dan het blokje los, zodat het verwijderd is.
7. Klik op het menu op 'invoer'.
8. Selecteer het blokje 'wanneer knop A wordt ingedrukt'.  
*Je kunt dit blokje slepen naar je werkveld of er op klikken.*
9. Klik op het menu op 'basis'.
10. Selecteer het blokje 'toon nummer'.



11. Klik op het menu 'rekenen'.
12. Sleep het blokje 'kies willekeurig 0 tot 10' in het blokje 'toon nummer'.



13. Klik op het menu op 'basis'.
14. Sleep het blokje 'pauze (ms) 100' onder 'toon nummer'.

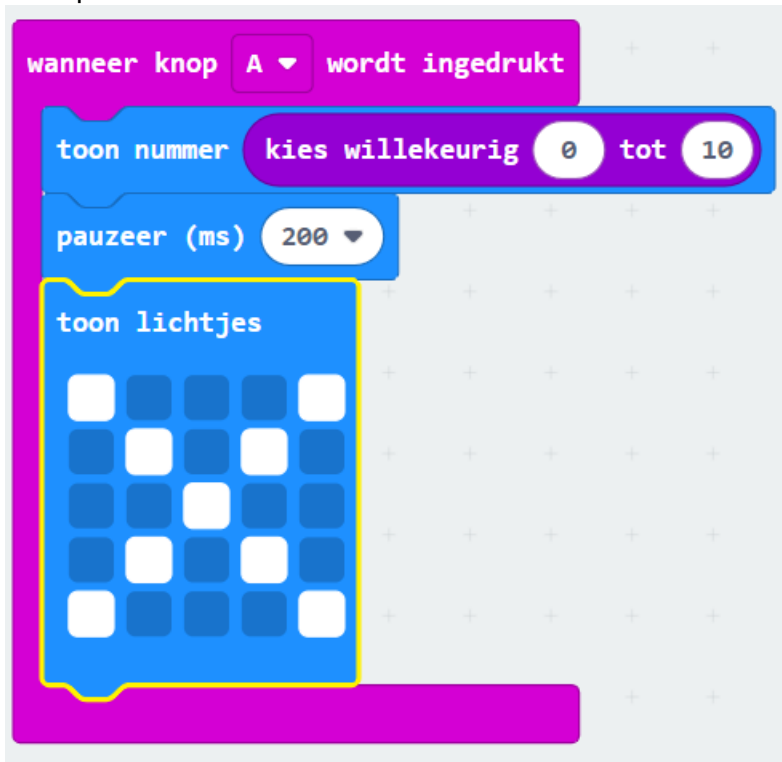
15. Van het getal 100 maak je 200.



16. Klik op het menu op 'basis'.

17. Sleep het blokje 'show leds' onder 'pauze (ms) 200'.

18. Klik op de leds om een x te maken.

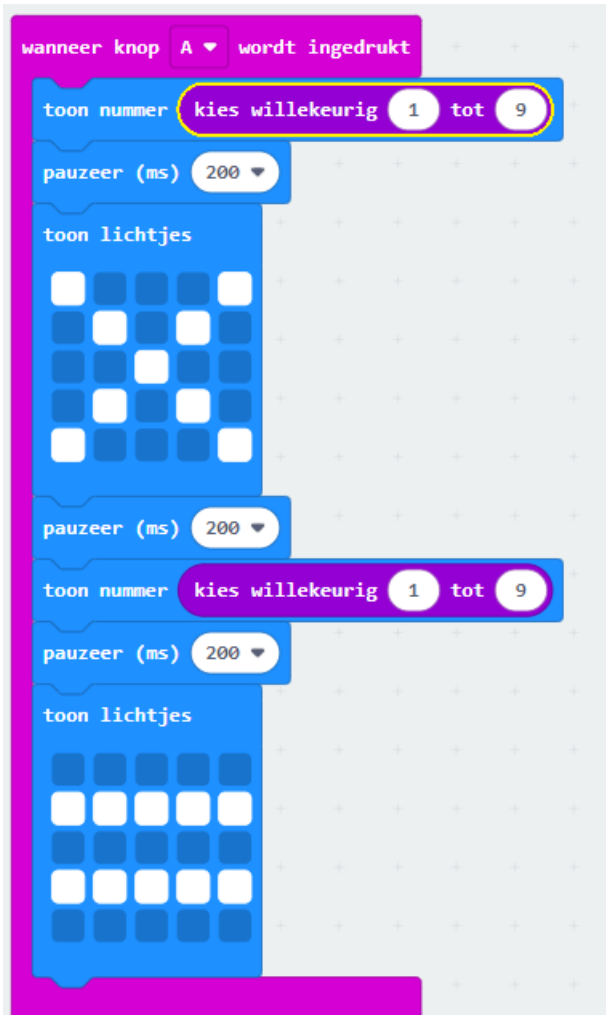


19. Je voegt hieronder een pauzeblokje, een toonnummer met kieswillekeurigblokje, een pauzeblokje en een ledblokje toe.

20. In plaats van een kruis maak je nu het =-teken.

21. Vervang in beide kieswillekeurigblokjes de eerst 0 door 1 en de 10 door 9.

22. Dit is dan het resultaat:



23. In de linkerkant van het scherm staat de virtuele Micro:bit.

24. Als je hier op de A-knop klikt, dan wordt de eerste som gestart.

Je weet nu natuurlijk niet of het antwoord goed is, maar hoe je dat voor elkaar moet krijgen mag je zelf uitproberen!

Twee tips:

- Gebruik de B-knop om het antwoord te krijgen.
- Maak gebruik van variabelen om de getallen tijdelijk in te bewaren.

Heb je de code werkend gekregen? Stuur dan een schermafbeelding van je code naar [l.mokveld@helicon.nl](mailto:l.mokveld@helicon.nl).